3. Ontwikkelen | Werkblad Belevingswereld leerlingen

Observatie	Waarom?	Waarom?	Waarom?	Inzicht
Bijvoorbeeld: "Leerling doet veel aan online gamen"	"kan samen spelen met vrienden"	"kan vaardigheden aan hen laten zien"	"wil zich bewijzen t.o.v. vrienden"	"leerlingen dagen vrienden uit om vaardigheden te laten zien"

Dit werk valt onder een Creative Commons Naamsvermelding-NietCommercieel 4.0 Internationaal-licentie: https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.nl